



**Инструкция по эксплуатации экземпляра программного
обеспечения**

Конструктор обучающих сценариев виртуальной реальности

**Москва
2024**

Содержание

1 Подготовка к работе	3
-----------------------------	---

1 Подготовка к работе

Для работы с ПО "Конструктор обучающих сценариев виртуальной реальности" необходимо:

- Необходимо скачать исходный код Unreal Engine 5 (UE5) с официального репозитория.
- Установить C++ компилятор и IDE, предпочтительно Microsoft Visual Studio или JetBrains Raider.
- Скомпилировать исходный код UE5.
- Скачать/получить и распаковать исходный код проекта КОСВР.
- Запустить UE5 и через него открыть код проекта КОСВР.

Поддерживаемая ОС: Windows 10.